

3D-Designer/ Artist

Wir sind ein Team aus Architekten, Innenarchitekten, 3D-Designern und Grafikern. Gemeinsam entwickeln wir Shop- und Storekonzepte für den Einzelhandel, insbesondere in den Bereichen Lebensmittel, Gastronomie, Mode, Kosmetik sowie Accessoires. Vom Entwurf bis zur schlüsselfertigen Übergabe entwickeln wir mit Hilfe von hochwertigen Visualisierungen und neuester VR- Technik individuelle Konzepte für unsere Kunden.

Das sind deine Aufgaben:

- 3D- Animationen /-Visualisierungen
- Umsetzung von echtzeitfähigen 3D Modellen
- Erstellen von hochwertigen 3D Renderings zu vorgegebenen Designs
- Selbstständige Erarbeitung technischer Lösungen
- Mitarbeit in der Entwurfsphase/ Einbringen eigener Designvorschläge

Das bringst du mit:

- Ein abgeschlossenes Studium/ Ausbildung im Medienbereich oder einem vergleichbaren Bereich
- Gute Kenntnisse im Bereich 3D-Visualisierung mit 3DSMax / V-Ray / Blender und Unreal oder anderen gängigen 3D Engines
- Kenntnisse mit der Unreal Engine oder Unity sind wünschenswert
- Interesse und Grundkenntnisse für Echtzeitanimation, Virtual Reality und 3D Simulation
- Gute Kenntnisse mit den Programmen des Adobe Pakets (Photoshop, InDesign, Illustrator)
- Technisches und architektonisches Verständnis, Kreativität, Selbstständigkeit
- Kontaktfreudiges und aufgeschlossenes Arbeiten im Team
- Gute Deutschkenntnisse

Das bieten wir dir:

Du übernimmst eigenverantwortlich Aufgaben, wobei dir deine Teamkollegen jederzeit mit Rat und Tat zur Seite stehen. In unserem Büro herrscht ein angenehmes und kollegiales Arbeitsklima, in dem wir dich gerne willkommen heißen.

Bei Interesse schick uns doch gerne deine Bewerbung mit Gehaltsvorstellung an:
info@kinzel-project.de

Oder per Post an Kinzel-Architecture, Hufenkampweg 9, 46514 Schermbeck

www.kinzel-project.de